

ESCALADE N4

Le candidat choisit son niveau de difficulté pour grimper en tête deux voies plus ou moins connues tirées au sort parmi quatre voies possibles de même cotation. Les candidats choisissent les quatre voies sans qu'elles ne puissent leurs être imposées. L'élève pourra choisir de grimper la deuxième voie en mouli-tête si il se sent en difficulté, cette pratique sera pénalisée d'un coefficient. L'épreuve consiste à se préparer, s'équiper puis grimper dans un temps maximum de 8 minutes. Il est demandé à la cordée de co-vérifier la conformité de l'installation de son installation avant que l'enseignant lui même exerce son contrôle pour donner l'autorisation de grimper. Le candidat peut choisir la modalité d'ascension en mouli-tête : grimper en tête tout en étant assuré par une seconde corde en moulinette. L'ascension en moulu-tête peut être imposé par l'enseignant si l'assureur ne maîtrise pas l'assurage en tête ou si le grimpeur ne maîtrise pas le mousquetonnage. L'épreuve est complétée par une prestation d'assurage au cours du grimper du partenaire. Les assureurs devront préparer la corde et se placer/déplacer en respectant leur couloir d'assurage et le couloir d'escalade. À la première chute, le candidat peut reprendre sa progression à l'endroit de la chute. À la seconde chute, l'épreuve s'arrête. L'épreuve s'arrête également si le candidat effectue une erreur de mousquetonnage non corrigée immédiatement (mousquetonnage à l'envers ou « yo-yo ») ou ne mousquetonne pas tous les points. L'AFL2 et l'AFL3 s'évaluent au fil de la séquence d'enseignement et éventuellement le jour de l'épreuve. L'évaluation est finalisée le jour de l'épreuve. L'AFL1 s'évalue le jour de l'épreuve. La répartition des points pour l'AFL2 et 3 choisie doit être annoncée par l'élève avant le début de l'épreuve et ne peut plus être modifiée après le début de l'épreuve.

AFL	Éléments à évaluer	Repères d'évaluation			
		Degré 1	Degré 2	Degré 3	Degré 4
AFL1 12 points	S'engager techniquement, physiquement et lucidement dans un itinéraire plus ou moins connu.	Pas de progression dans la voie.	Progression de face prioritairement avec une action des bras dominante. Coordinations peu adaptées à la configuration des prises. Déséquilibres subis. Escalade majoritairement lente et saccadée	Progression de face sur un ou deux appuis propulseurs. Coordinations évitant les déséquilibres potentiels. Escalade relativement fluide et ordonnée tant qu'il n'y a pas de difficulté majeure.	Escalade de face ou de profil selon les configurations de prises par des coordinations choisies. Déséquilibres maîtrisés ou recherchés pour être exploités. Escalade accélérée et/ou fluide quand l'intensité du passage l'impose.
	4 points (puis 6 points avec coefficient)	0-1 point	1-2 points	2-3 points	3-4 points
	Coordonner les actions grimper / s'assurer pour garantir sa sécurité.	Erreur de mousquetonnage non corrigée.	Erreur de mousquetonnage (« yoyo » ou « tricot »). Erreur de mousquetonnage, mais corrigée immédiatement.	Mousquetonnage conforme mais hésitant et plus rapide sur une main que sur l'autre et/ou coûteux (absence de position économique).	Mousquetonnage relativement rapide et économique et de maîtrise ambidextre. Mousquetonnage maîtrisé et totalement intégré à la progression.
	4 points (puis 6 points avec coefficient)	0-1 point	1-2 points	2-3 points	3-4 points

Cotation de voie	Note Obtenue	4b	4c		5a		5b		5c		6a
		coefficient 2	coefficient 3		coefficient 4		coefficient 5		coefficient 6		coefficient 7
		Filles	Filles	Garçons	Filles	Garçons	Filles	Garçons	Filles	Garçons	Garçons
1 pts	3,2	4	3,2	4,8	4	5,6	4,8	6,4	5,6	6,4	
2 pts	4	4,8	4	5,6	4,8	6,4	5,6	7,2	6,4	7,2	
3 pts	4,8	5,6	4,8	6,4	5,6	7,2	6,4	8	7,2	8	
4 pts	5,6	6,4	5,6	7,2	6,4	8	7,2	8,8	8	8,8	
5 pts	6,4	7,2	6,4	8	7,2	8,8	8	9,6	8,8	9,6	
6 pts		8		8,8	8	9,6	8,8	10,4	9,6	10,4	
7 pts				9,6		9,6		11,2	10,4	11,2	
8 pts								12	11,2	12	

Coefficient de difficulté de voie

Une fois le candidat noté sur les deux éléments de l'AFL1 ci-dessus, Le jury additionnera les deux notes pour calculer la « note obtenue »

Le tableau ci-contre permet d'établir la note sur 12 points de l'AFL1 en fonction de la note obtenue sur 8

AFL 2	Suivi et gestion de son entrainement	Aucun suivi. Aucune gestion de son effort durant une séance.	Suivi très irrégulier de son entrainement. Début de gestion de son effort physique durant une séance.	Suivi régulier de son entrainement. Gestion de son effort permettant un travail durant l'ensemble de la séance.	Suivi régulier et très rigoureux de son entrainement optimisant la progression. Gestion parfaite de son effort physique.
	<i>2 / 4 / 6 points</i>	<i>0-0,5 // 0-1 // 0-1,5 points</i>	<i>0,5-1 // 1-2 // 1,5-3 points</i>	<i>1-1,5 // 2-3 // 3-4,5 points</i>	<i>1,5-2 // 3-4 // 4,5-6 points</i>
AFL 3	Coordinations des actions assureur/grimpeur	Assure mais donne et reprend le mou avec retard. La corde reste souvent en tension. Aucune communication.	Assure en contrôlant la tension de la corde. Assure sans décalage avec la progression du grimpeur. Manque de communication.	Assure en contrôlant la tension de la corde. Assure sans décalage avec la progression du grimpeur. Communication fluide.	Donne et reprend le mou en anticipant la progression du grimpeur. Assurage dynamique (déplacement). Communication fluide.
	<i>2 / 4 / 6 points</i>	<i>0-0,5 // 0-1 // 0-1,5 points</i>	<i>0,5-1 // 1-2 // 1,5-3 points</i>	<i>1-1,5 // 2-3 // 3-4,5 points</i>	<i>1,5-2 // 3-4 // 4,5-6 points</i>